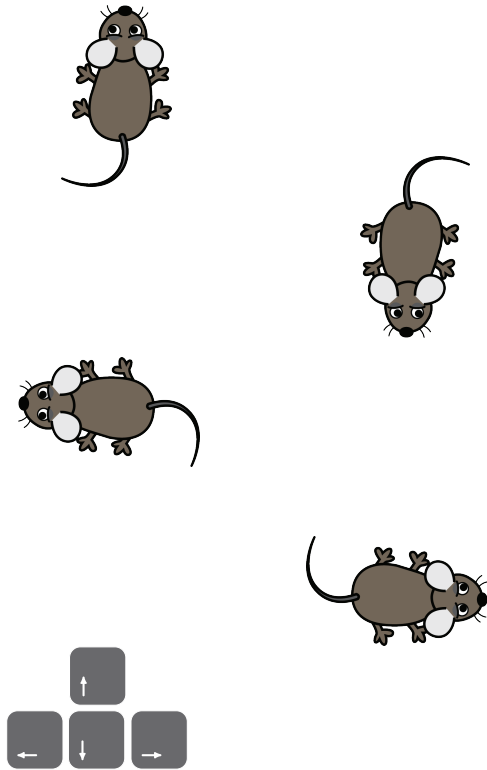


# Movimientos Clave

Utiliza las flechas para mover un objeto.



<http://scratch.mit.edu>

3

SCRATCH

# Movimientos Clave

PRUEBA ESTE CÓDIGO

```
al presionar tecla flecha arriba
  apuntar en dirección 0
  mover 10 pasos

al presionar tecla flecha abajo
  apuntar en dirección 180
  mover 10 pasos

al presionar tecla flecha izquierda
  apuntar en dirección -90
  mover 10 pasos

al presionar tecla flecha derecha
  apuntar en dirección 90
  mover 10 pasos
```



¡HAZLO!

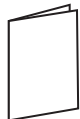
Presiona las flechas para mover el objeto!

¿el objeto se ve al revés?  
Cambia el estilo de rotación.

EXTRA

```
fijar estilo de rotación izquierda-derecha
  izquierda-derecha
  no rotar
  en todas direcciones
```

Para crear una Tarjeta:



1. Dobra la tarjeta por la mitad.



2. Pon goma en la parte posterior.



3. Corta a lo largo de la línea punteada.