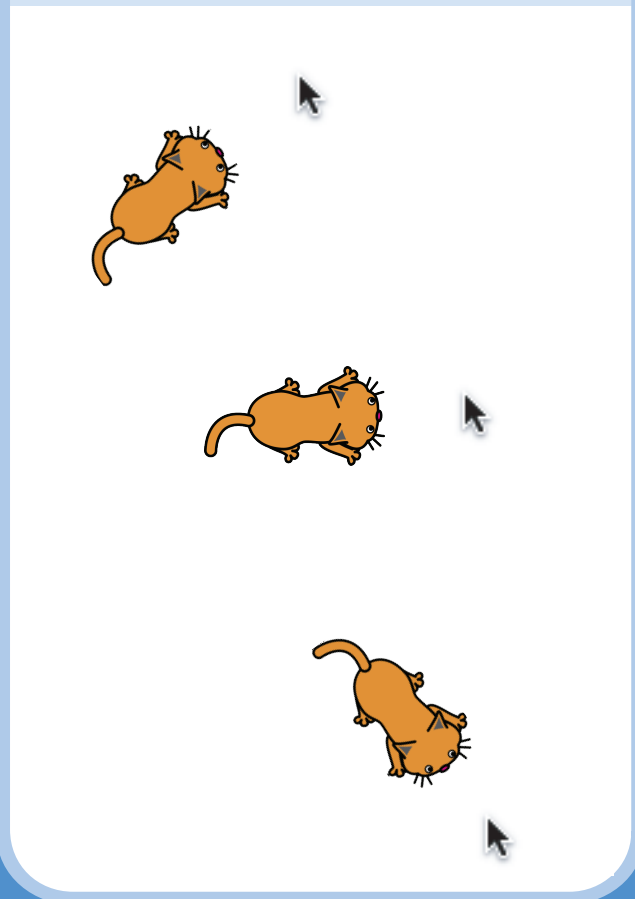


Sigue al Ratón

Sigue el puntero del ratón.



<http://scratch.mit.edu>

6

SCRATCH

Sigue al Ratón



PREPÁRATE

Nuevo objeto:

Elige el gato u otro objeto.

PRUEBA ESTE CÓDIGO

al clicar este objeto

por siempre

apuntar hacia puntero del ratón

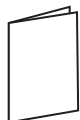
mover 3 pasos

¡HAZLO!



Haga clic en la bandera verde y observa lo que sucede.

Para crear una Tarjeta:



1. Dobra la tarjeta por la mitad.



2. Pon goma en la parte posterior.



3. Corta a lo largo de la línea punteada.