

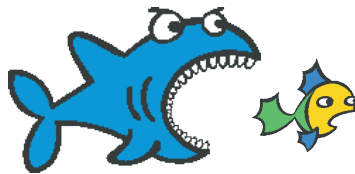
Guardar Puntaje

Agrega un marcador a tu juego.

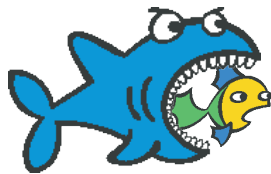
Puntaje 0



Puntaje 0



Puntaje 1



<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

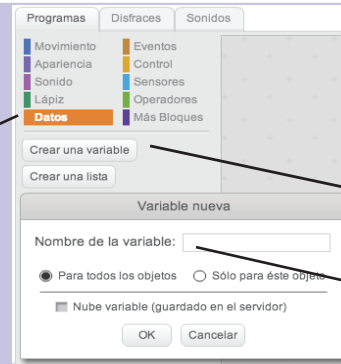
Guardar Puntaje

Puntaje 0



PREPÁRATE

Primero, haz clic para seleccionar "Datos".



Haz clic en "Crear una Variable"

Luego, escribe "Puntaje" en el nombre de la variable y haz clic en Ok.

PRUEBA ESTE CÓDIGO



En el menú desplegable, selecciona el objeto que deseas seguir.

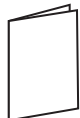
Si toca el objeto, aumenta el puntaje en 1.

¡HAZLO!



Haz clic en la bandera verde para comenzar.

Para crear una Tarjeta:



1. Dobra la tarjeta por la mitad.



2. Pon goma en la parte posterior.



3. Corta a lo largo de la línea punteada.